|  |
| --- |
| Windows - основные счётчики процессора |
| * **% Processor Time** – показывает процент времени, затраченного процессором на выполнение непростаивающих потоков. * [**% User Time**](http://devopswiki.net/index.php/%25_Processor_Time_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B7%D0%B0%D0%B3%D1%80%D1%83%D0%B6%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D0%BE%D1%81%D1%82%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0)) – показывает процент времени, затраченного процессором на выполнение кода. * [**Processor Queue Length**](http://devopswiki.net/index.php/Processor_Queue_Length_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B4%D0%BB%D0%B8%D0%BD%D1%8B_%D0%BE%D1%87%D0%B5%D1%80%D0%B5%D0%B4%D0%B8_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%86%D0%B5%D1%81%D1%81%D0%BE%D1%80%D0%B0)) – показывает количество потоков в очереди к процессору. |
| Windows - основные счётчики памяти |
| * **Available MByte**s – это объем памяти, доступный для использования приложениями и процессами. * [**Committed Bytes In Use**](http://devopswiki.net/index.php/Committed_Bytes_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%B2%D1%8B%D0%B4%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D0%BD%D0%BD%D1%8B%D1%85_%D0%B1%D0%B0%D0%B9%D1%82_%D0%B2%D0%B8%D1%80%D1%82%D1%83%D0%B0%D0%BB%D1%8C%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%BF%D0%B0%D0%BC%D1%8F%D1%82%D0%B8)) – этот счетчик производительности представляет отношение памяти Committed Bytes к пределу памяти Commit. Committed Bytes - это объем выделенной виртуальной памяти, а Commit - это объем виртуальной памяти, который может быть зафиксирован без необходимости расширения файла (ов) подкачки. * [**Pages Faults/sec**](http://devopswiki.net/index.php/Pages/sec_Counter_(%D1%81%D1%87%D1%91%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D1%87%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%BE%D0%B1%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D0%B0_%D0%B2_%D1%81%D0%B5%D0%BA%D1%83%D0%BD%D0%B4%D1%83)) – это скорость, с которой возникают ошибки страницы в потоках, выполняемых в этом процессе. Ошибка страницы возникает, когда поток обращается к странице виртуальной памяти, которая не находится в его рабочем наборе в основной памяти. * **Pages/sec** – это скорость, с которой страницы считываются с диска или записываются на диск для устранения страничного прерывания. Это прерывание возникает, когда искомая страница памяти оказывается выгруженной на диск в данный момент. |
| Windows - основные счётчики ввода/вывода |
| * **Avg. Disk secs/Read** – это среднее время чтения данных с диска в секундах. * **Avg. Disk secs/Write** – среднее время записи данных на диск в секундах. * **Avg. Disk Queue Length** – cредняя длина очереди запросов к диску. Отображает количество запросов к диску, ожидающих обработки в течении определенного интервала времени. * **Current Disk Queue Length** – текущая длина очереди запросов к диску. Показывает количество запросов, ожидающих обработки в данный конкретный момент. По сути это мгновенное значение (срез) текущей очереди запросов. * **%** [**Disk Time**](http://devopswiki.net/index.php/Disk_Transfers/sec_(%D0%BE%D0%B1%D1%80%D0%B0%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BA_%D0%B4%D0%B8%D1%81%D0%BA%D1%83/%D1%81%D0%B5%D0%BA)) – показывает процент общей загруженности диска. Представляет из себя сумму значений счетчиков %Disk Read Time (процент загруженности диска операциями чтения) и %Disk Write Time (процент загруженности диска операциями записи). |
| Windows - основные сетевые счетчики |
| * **Bytes Total/sec** – этот счетчик измеряет количество байтов, передаваемых через сетевой адаптер. * **BytesReceived/sec (в Grafana)** – это скорость, с которой байты принимаются через каждый сетевой адаптер, включая символы кадрирования. * **BytesSent/sec (в Grafana)** – это скорость, с которой байты отправляются через каждый сетевой адаптер, включая символы кадрирования. |